



# Datenblatt für die VR-Station des MiBERZ - Museum für mittelalterlichen Bergbau im Erzgebirge

## Informationen zur digitalen Anwendung

## Anmerkungen

### Typ der digitalen Anwendung

Diese digitale Anwendung wurde für die Vermittlung von IKE gewählt:

- Medienstation

### Beschreibung

- Mit der VR-Station werden mittelalterliche Bergwerke erlebbar. Ausgerüstet mit VR-Brille und Controller kann der/die Besucher\*in selbst zum digitalen Gezähe greifen und Silber im virtuellen Bergwerk abbauen. Auf einem Bildschirm wird parallel gezeigt, was im Virtuellen gerade geschieht.

### Vermittlungsansätze

Diese Vermittlungsansätze wurden mit der digitalen Anwendung umgesetzt:

- immersives Format
- Interaktion

---

### Vermittlungsziele

Diese Vermittlungsziele werden mit der digitalen Anwendung verfolgt

- Verstehen
- (Nach-)Erleben
- Erfahren

---

### Charakteristika der Benutzung

Die Benutzung der digitalen Anwendung hat diese Charakteristika:

- Einzel-/Gruppenbenutzung
- selbständige Bedienung
- offline
- Benutzung von Museumsgeräten

---

### Zugänge

Die digitale Anwendung ist zugänglich:

- im Museum

---

### Hardware & Infrastruktur

Folgende Hardware und Infrastruktur wurde bei der Erstellung und Benutzung verwendet:

- VR-Brille
- Controller
- Bildschirm

---

### Software & Daten

- Virtual Reality
- 3D-Grafiksoftware
- 360°-Fotografie

---

### Beteiligte an der Konzeption (intern + extern)

An der Konzeption der digitalen Anwendung waren beteiligt:

- Konzeption/Entwicklung: Landesamt für Archäologie Sachsen, GTV – Gesellschaft für Technische Visualistik

---

### Budget

Die Kosten für die Entwicklung der Anwendung betragen

- 5.000-9.999 €
-

---

## Finanzierung

Die Finanzierung der Anwendung wurde ermöglicht durch

- Europäische Union: Interreg Central Europe - VirtualArch

---

## Folgekosten

Die Kosten für Instandhaltung und Wartung der digitalen Anwendung betragen im Jahr:

- 100-499 €

---

## Zielgruppen

Die digitale Anwendung richtet sich an:

- Museumsbesucher\*innen
- Nicht-Besucher\*innen
- IKE-Externe

---

## Potenzial für die Vermittlung

Das Potenzial des digitalen Angebots hinsichtlich der Vermittlungsmöglichkeiten wird darin gesehen:

- erweiterte Vermittlungsmöglichkeit
- leichtere Veranschaulichung
- größere Attraktivität

---

## Potenzial für das IKE

Das Potenzial des digitalen Angebots hinsichtlich der Pflege und Weitergabe des IKE wird darin gesehen:

- veränderte Wahrnehmung/Bewertung
- Erinnerung

---

## Mehrwerte

Die Mehrwerte des digitalen Angebots werden darin gesehen:

- einfache Wartung
- Autonomie
- inhaltliche Weiterentwicklung
- Permanenz

---

## Lessons learned

Das sind die wichtigsten Erfahrungen, die im Zusammenhang mit der Entwicklung und Verwendung der digitalen Anwendung gemacht worden sind:

- Bei der VR-Station braucht man die Entwickler\*innen regelmäßig. Technisch gesehen, sind die Anwendungen sehr störungsanfällig.
-

---

Weitere Informationen

- Keine Angabe
- 

Informationen zum vermittelten IKE

---

IKE-Bereich

Dieser IKE-Bereich wird von der digitalen Anwendung aufgegriffen:

- Fachwissen über traditionelle Handwerkstechniken (inkl. Industrie)
- 

Bezüge zwischen IKE und Sammlung

Die digitale Anwendung greift folgende Sammlungsbereiche auf:

- Bergbau
- 

Museumsdaten

---

Museumsname

- MiBERZ - Museum für mittelalterlichen Bergbau im Erzgebirge
- 

Ort

- Dippoldiswalde
- 

Bundesland

- Sachsen
-

---

Sammlungsgrößenklasse  
(Anzahl der Objekte)

- Keine Angabe

---

Besuchszahlengrößenklasse  
(Anzahl der Besuche 2019)

- < 5.000

---

Gemeindegrößenklasse  
(Anzahl der Einwohner\*innen vor Ort)

- 5.000-19.999

---

Trägerschaft

- öffentlich: Gemeinde

---

Homepage

- <https://www.miberz.de/de/ueber-uns/>

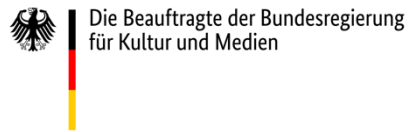
---

ISIL-Nummer

- DE-MUS-481112
-



Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses  
des Deutschen Bundestages

